Hà Ngọc Hùng – 20180091

ICT K63

**BÁO CÁO TIẾN ĐỘ ĐỒ ÁN GR1**

Đề tài app luyện lái xe ra khỏi bãi

Sau đây là các tính năng em đã làm trong 2 tuần qua:

1. **Điều khiển xe chuyển hướng bằng vô lăng**

Thầy có thể xem trong video demo

1. **Xếp Map:**

Em có xếp tạm một map như trong video, nó so với hình hôm trước của thầy thì vẫn đơn giản hơn nhiều nhưng cái đó em nghĩ cũng không phải vấn đề quá lớn vì map mình có thể xếp tay rất nhanh. Cái chính em làm là gắn các cái collider và bắt va chạm giữa các Objects với nhau và em làm luôn thành một cái UI thắng thua như trong video.

1. Text

   Description automatically generated**Lưu lại quỹ đạo di chuyển của xe:**

Em đã code xong hệ thống lưu lại quỹ đạo của xe trong quá trình di chuyển. Data lưu trong một file text. Nội dung như trong hình trên.

* Dòng đầu tiên là kích thước của xe, chiều dài và chiều rộng
* Các dòng tiếp theo là vị trí tọa độ và hướng quay của xe trong không gian 3D (vì xe là 2D nên tọa độ z = 0, góc quay trục x và góc quay trục y = 0)
* Với các dữ liệu trên ta hoàn toàn có thể tính toán ra vị trí 4 góc của xe tại thời điểm bất kỳ.
* Dòng cuối cùng là để gắn nhãn với quỹ đạo này xe ra khỏi bãi thành công không. 0 tức là không thành công, 1 là thành công

Công việc dự kiến sẽ làm trong tuần sau của em: nghiên cứu cách điều khiển xe (trên PC) bằng điện thoại.